



COMITÉ D'EURE ET LOIR DE JUDO

Rue du 17 juin 1940 28190 Saint Georges sur Eure -
E-Mail : cd28judo@gmail.com Site: <http://judo28.free.fr>

REGLEMENT ANIMATION SAMOURAÏ POUSSIN

1 animations samouraï = 1 classement – réparties sur 3 centres départementaux

Inscription du club par extranet du centre départemental

Conditions de participation :

judoka poussins concernés année 2005 - 2006

1 timbre de licence - Certificat médical obligatoire - Grade minimum ceinture blanche – jaune

Les clubs doivent fournir une équipe d'organisation en kimono en fonction de ses effectifs : Arbitres, commissaires, encadrement technique (prof, animateur, assistant, ceinture noire).

Si les conditions ci-dessus ne sont pas respectées le club ne peut pas engager de participants.

Objectifs :

Garder une dynamique de formation de la catégorie poussin

Echanger et pratiquer notre sport avec d'autres clubs

Enrichir les bases techniques et culturelles de nos jeunes

Acquérir l'opposition nécessaire pour la pratique du randori

Contenu de l'animation :

1 ère étape A effectuer chez soi

Culture judo 200 points : 20 questions (envoi sous forme de lien par mail). Mise en ligne 15 jours avant.

Le jour J – Pesée et contrôle des présents 10 minutes

Echauffement et mise en place de 2 ateliers techniques : 35 minutes

Atelier n°1 : Tori prend l'initiative de l'attaque et enchaîne.

Atelier n°2 : Liaison au sol retournement uke plat ventre ou quadrupédique

Randori éducatif arbitré 55 minutes

3 combats en poule de 4 - Temps de combat 1' 30

Les judokas (gagnant ou perdant) comptabilisent leurs points valorisés durant le combat (200 points) + 100 points en cas de victoire. En cas d'égalité, pas de décision donc les points de victoire ne sont pas distribués.

Les points : yuko = 001 points waza ari = 010 points 2 waza ari = 100 points ippon = 100 points

Arrêt du combat au 2^{ème} ippon

Total de points max : **900 points**

Exemple : Jigoro gagne son combat par 1 ippon, 1 waza ari et 2 yuko total = 112 + 100 soit 212 points

Kano perd son combat mais marque 2 waza ari et 2 yuko total = 102 + 0 soit 102 points

Retour sur la culture judo « mondo » (échange avec les judoka en ateliers) 10 minutes

Cette étape permettra de revenir sur les questions de culture judo et d'effectuer la comptabilisation des points (culture judo + randori) afin d'établir les résultats.

Classement samouraï : 10 minutes

Remise de l'écusson samouraï le jour de l'animation.

Total de points possible max 1100 points : 200 culture judo + 600 points randori + 300 points victoire

Répartition du classement des samouraïs en fonction des effectifs, soit :

BRONZE (30 %) ARGENT (30 %) OR (30 %) PLATINE (10 % et + 800 pts)